マイクロラーニング動画ラインナップ詳細(1/2)

講座名	講座の概要		動画数
仕事の基本	仕事の意味から始まり、敬語の使い方や名刺交換、文書作成方法までを解説		12本
	第1章　仕事のルールと基本	会社で働く意味、ホウ・レン・ソウ、etc.	
	第2章　敬語とビジネス用語	正しい敬語表現、よく使うビジネス用語	
	第3章　ビジネス応対	訪問・接客、電話応対	
	第4章　ビジネス文書	報告書、議事録、電子メールの書き方、etc.	
セキュリティ基礎	仕事をする上で必要となるセキュリティの知識について解説		7本
	第1章　セキュリティの概念	物理的脅威、人的脅威、技術的脅威	
	第2章　情報セキュリティ	予防策、リスクマネジメント、ISMS	
メンタルヘルス・セルフケア	仕事をする中で発生するストレスに対し、自分自身で対処する方法を解説		9本
	第1章　メンタルヘルスケアの基礎知識	若手労働者のストレスの現状、メンタルヘルス不調、etc.	
	第2章　ストレスへの気づき方	注意すべきリスク、いつもと違う自分に気づく	
	第3章　ストレスへの対処方法	ストレスの軽減方法、ストレス要因への対処法、etc.	
Excel2019基礎	Excelの起動方法から便利機能の使用方法まで、業務で使いこなすための基礎知識を解説		27本
	第1章　Excelの基本	Excelの起動、データの入力、データの編集、 オートフィル機能、etc.	
	第2章　表の作成	関数の入力、表の整形、列・行の設定	
	第3章　表の印刷	印刷の手順、改ページプレビューの利用	
	第4章　数式(関数)の利用	いろいろな関数の利用、相対参照と絶対参照、etc.	
	第5章　シートの操作	シート名の変更、グループ設定、シート間の集計、etc.	
	第6章　グラフの作成	円グラフ、棒グラフ、グラフの加工とおすすめグラフ	
	第7章　データベース利用	データの並び替え、データの抽出、効率的な操作、etc.	
	第8章　その他便利機能	検索と置換、条件付き書式、データ入力規則、etc..	
コンピュータ基礎	IT基礎理論、HW、SW、システム構成要素等、IT関連の基礎知識について解説		24本
	第1章　IT基礎理論	情報の表現、誤差、命題と集合、etc.	
	第2章　ハードウェア	CPU、メモリ、入出力	
	第3章　ソフトウェア	OSの定義と目的、OSの役割、etc.	
	第4章　システム構成要素	クライアントサーバシステム、クラウド、etc.	
	第5章　技術要素	ヒューマンインタフェース、VR、etc.	
アルゴリズム基礎	プログラミングの前提知識であるアルゴリズムを丁寧に解説		13本
	第1章　アルゴリズムの3つの構造	順次構造、選択構造、反復構造、etc.	
	第2章　アルゴリズムの基本	フローチャートの書き方、加算、交換、etc.	
ネットワーク基礎	LANやインターネットを介してコンピュータ同士がデータ通信を行う仕組みを解説		15本
	第1章　ネットワーク概要	ネットワークの種類、OSI参照モデル、etc.	
	第2章　通信の仕組み	IPアドレス、ポート番号、TCP/IP、etc.	
	第3章　LANとWAN	LANの種類と仕組み、WANの構成要素、etc.	
Java基礎	Javaの基本的なルールから、メソッド、クラス、継承、多態性、例外までを解説		90本
	第1章　Javaプログラム入門	Java開発の準備をする、変数宣言の文を書く、etc.	
	第2章　式と演算子と命令	計算の文を書く、型変換について理解する、etc.	
	第3章　分岐と繰り返しの構文	分岐構文の種類を知る、繰り返し構文の種類を知る	
	第4章　配列	配列の書き方と利用方法、多次元の配列、etc.	
	第5章　メソッド	引数の利用、戻り値の利用、オーバーロード、etc.	
	第6章　複数クラスを用いた開発	パッケージを利用する、名前空間、JavaAPI、etc.	
	第7章　オブジェクト指向	オブジェクト指向の定義と効果、3大機能、etc.	
	第8章　インスタンスとクラス	仮想世界の作り方、クラス定義による効果、etc.	
	第9章　さまざまなクラス機構	クラス型の参照、コンストラクタ、静的メンバ	
	第10章　カプセル化	カプセル化の目的とメリット、getterとsetter、etc.	
	第11章　継承	継承の基本、オーバーライド、継承のルール、etc.	
	第12章　高度な継承	抽象クラス、インタフェース、多重継承、etc.	
	第13章　多態性	多態性の利用方法、ダウンキャスト、多態性のメリット	
	第14章　標準クラス	日付を扱う、全てのクラスの祖先、基本データ型	
	第15章　例外	エラーの種類と対応策、さまざまなcatch構文、etc.	
SQL基礎	SQLの基本文法、条件の組合せ、副問合せ、トランザクション、テーブル作成までを解説		29本
	第1章　SQLの基本文法	データベースとは、記述のルールとSELECT文、etc.	
	第2章　行の絞り込み	WHERE句による絞り込みと条件式、比較演算子、etc.	
	第3章　検索結果の加工	さまざまな加工方法	
	第4章　式と関数	式と演算子、さまざまな関数	

マイクロラーニング動画ラインナップ詳細(2/2)

講座名	講座の概要		動画数
	第5章　集計とグループ化	データの集計、グループ別の集計	
	第6章　副問い合わせ	副問い合わせとは、複数行副問い合わせ	
	第7章　複数テーブルの結合	主キーと外部キー、テーブルの結合、外部結合、etc.	
	第8章　4大命令	データの更新と削除、データの追加	
	第9章　トランザクション	トランザクションの指定方法、ロック、etc.	
	第10章　テーブルの作成	テーブルの作成、制約、外部キーと参照整合性	
	第11章　さまざまな支援機能	データベースをより速くする、より便利にする	
Python基礎	**Pythonの特徴や基本構文、および関数、更にはデータ分析の手法までを解説**		**55本**
	第1章　Pythonプログラム入門	Pythonという言語、ソースコードを記述する、etc.	
	第2章　データの扱い方	演算を行う、変数を使用する、データ型、etc.	
	第3章　データをまとめて扱う	リストの操作、ディクショナリの操作、ダブル、etc.	
	第4章　条件による分岐	基本的な分岐構文、条件式、3種類のif文、etc.	
	第5章　処理の繰り返し	基本的な繰り返し構文、for文による繰り返し、etc.	
	第6章　関数を扱う	関数を使う、情報を渡す、情報を返す、etc.	
Linux基礎	**Linux環境構築から基本コマンドの操作方法まで解説**		**26本**
	第1章　Linux環境構築	VMWareのインストール、CentOSの初回起動、etc.	
	第2章　Linuxとは	Linuxカーネルとシェル、ディストリビューション	
	第3章　最も基本的なコマンド	ディレクトリ、ファイル操作に関するコマンド、etc.	
	第4章　正規表現とパイプ	正規表現、リダイレクト、パイプとgrep	
	第5章　さまざまなLinuxコマンド	ファイルの更新、一部参照、テキストの加工、etc.	
	第6章　viエディタ	ファイルの編集と保存、インサート／コマンドモード	
Linuxシステム管理基礎	**Linuxにおけるユーザ管理、ネットワーク管理、プロセス管理等を解説**		**19本**
	第1章　Linux管理者	ルートユーザ、ユーザ管理、グループ管理、etc.	
	第2章　ユーザ権限とアクセス権	所有者の変更、パーミッション変更、etc.	
	第3章　シェルスクリプト	シェルスクリプトの実行、作成	
	第4章　ネットワークの設定と管理	疎通確認、DNS設定、ファイアウォール、etc.	
	第5章　プロセス管理	プロセスの確認と監視、ジョブの操作、etc.	
Java実践	**Javaによるプログラム開発を行う時に必要となる、さまざまな実践技術について解説**		**31本**
	第1章　コレクション	コレクションとは、List、Set、Map、ジェネリクス、etc.	
	第2章　インスタンスの基本操作	インスタンスの等価判定、要約、並び替え、複製	
	第3章　日付と時間の取り扱い	TimeAPI、曖昧な日時を表すクラス、etc.	
	第4章　ファイル操作	テキスト、バイナリ、ストリーム、フィルタ、etc.	
	第5章　さまざまな種類のクラス	列挙型の使い方、拡張	
	第6章　関数オブジェクトとラムダ式	関数オブジェクト、SAMインタフェース、ラムダ式、etc.	
	第7章　JDBC	データベースアクセス、SQLの送信	
	第8章　デザインパターン	パターンを利用するメリット、etc.	
	第9章　便利機能	Junit、JaCoCo、アノテーション、etc.	
Webアプリ基礎	**HTML、サーブレット、JSPの知識をもとに、Webアプリケーションの作成方法を解説**		**39本**
	第1章　HTMLの作成	HTMLの基本構成、CSSの設定、etc.	
	第2章　Webアプリ作成の事前知識	Webページの仕組み、Webアプリケーションとは、etc.	
	第3章　サーブレットの基本	サーブレットの実行、サーブレットで発生するエラー	
	第4章　JSPの基本	JSPの実行、JSPで発生するエラー、etc.	
	第5章　フォーム	データの送受信、フォームを作成しよう、etc.	
	第6章　MVCモデル	フォワード、リダイレクト、etc.	
	第7章　様々なスコープ	JavaBeansについて、リクエストスコープとは、etc.	
	第8章　サーブレットの様々な仕組み	サーブレットクラス、リスナー、フィルター、etc.	
	第9章　JSPの様々な記述方法	アクションタグ、EL式、カスタムタグ、etc.	
	第10章　DAOパターン	DAOパターンのプログラムの紹介、etc.	
PMO	**PMO(プロジェクトマネジメント・オフィス)の業務を行う上で必要となる知識について解説**		**15本**
	第1章　PMO役割と機能	プロジェクトマネジメント・オフィスの役割、機能	
	第2章　プロジェクトマネジメント手法	プロジェクトマネジメントに必要な各種管理手法	

※2021年10月 現在